

107 學年度均質化苗栗跨校教師專業分享社群
 虛擬實境程式設計跨校教師專業社群 2-C#程式設計

【本研習所需之 VR 眼鏡材料由本校計畫經費提供，課程結束可帶回供老師自行練習。☺】

日期	時間	課程內容	地點	授課教師	備註	
107 年 11 月 3 日 星期 六	08:30-09:00	報到	商教樓 4F 電腦教室 1			
	09:00-12:00	C#程式設計基本概念	商教樓 4F 電腦教室 1	健行科大 鄭培成老師		
		C#變數宣告				
		C#條件結構				
	12:00-13:00	中餐與休息				
	13:00-17:00	C#重複結構	商教樓 4F 電腦教室 1	健行科大 鄭培成老師		
		C#陣列				
C#實作(一)						
17:00-	賦歸					

日期	時間	課程內容	地點	授課教師	備註	
107 年 11 月 11 日 星期 日	08:30-09:00	報到	商教樓 4F 電腦教室 1			
	09:00-12:00	C#物件導向設計	商教樓 4F 電腦教室 1	健行科大 鄭培成老師		
		C#方法				
		C#繼承多型介面				
	12:00-13:00	中餐與休息				
	13:00-17:00	Linq 資料查詢技術	商教樓 4F 電腦教室 1	健行科大 鄭培成老師		
		C#實作(二)				
17:00-	賦歸					

※ 課程介紹與說明：

1.發展苗栗地區特色課程，發揚苗栗地區特色，提高學生對在地區文化認同感。

為發展苗栗地區特色課程，發揚苗栗地區特色，提高學生對在地區文化認同感，建立跨校教師專業分享社群，提升教師自身專業領域外之知識，融合其他領域知識，分享各校特色課程，達到跨校教師專業分享社群目標，建立相關課程，作為108課綱開設在地文化課程。

2.建立跨校教師專業分享社群，提升教師自身專業領域外之知識，融合其他領域知識，分享各校特色課程，達到跨校教師專業分享社群目標。

為提高學生對苗栗區在地社區認同，邀約鄰近學校成立虛擬實境程式設計跨校教師專業社群，教師可透過虛擬實境設備設計相關課程，再配合程式語言，可將虛擬實境設備效能發揮至最大，進行配合目前虛擬實境體驗與程式設計方向，透過虛擬實境程式設計增進教師專業知能，並帶領學生進行苗栗社區認識，設計苗栗市區虛擬實境導覽、貓狸山虛擬實境導覽等，培養教師與學生對於在地文化的認同。